

EL ESPABILADO

- < **Máximo de jugadores:** Cuatro.
- < **Tipo de vocabulario:** Nuevo y conocido.
- < **Tipo y número de tarjetas:** 24 tarjetas ilustradas y sus correspondientes textuales.

Normas del juego

- 1.** El profesor explica el significado de todos los términos desconocidos.
- 2.** Sobre la mesa se coloca el mazo de las tarjetas con dibujos, con las ilustraciones boca arriba.
- 3.** Se distribuyen todas las tarjetas textuales entre los jugadores. Éstas quedan sobre la mesa, cercanas a cada jugador y legibles para todos.
- 4.** Ya puede empezar el juego propiamente dicho:
 - Aparece el primer dibujo. El poseedor de la tarjeta textual que corresponde al dibujo puede reclamarlo; tiene cinco segundos para hacerlo. Para reclamarla el jugador dice "mía" y coge la tarjeta con dibujo. Es necesario comprobar que el dibujo corresponde a la tarjeta.
 - Si el poseedor de la tarjeta no la ha reclamado, cualquier otro jugador puede hacerlo. Para esta operación hay cinco segundos más. El "espabilado" dice "robo" y coge las dos tarjetas: la textual y la ilustrada.
 - Si nadie reclama la tarjeta, el profesor explica el significado del dibujo, indica quién era el poseedor de la tarjeta textual y coloca la tarjeta ilustrada al final del mazo. El dibujo volverá a salir y su poseedor podrá reclamarla si está atento.
- 5.** Gana quien más parejas acumule.

Vocabulario adicional

"Mío" para reclamar un dibujo.

"Robo" para hacerse con el dibujo de otro jugador.